



Cofinancé par le
programme Erasmus+
de l'Union européenne



NEWSLETTER CAP

RETOUR À QUÉBEC POUR FINIR LÀ OÙ TOUT À COMMENCÉ

Projet Erasmus + : La Coopération Active le Potentiel

N° de projet : 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028844



LE PROJET

La France, le Canada, le Luxembourg, Chypre & la Belgique s'associent afin de **développer l'esprit d'entreprendre des jeunes** et favoriser **l'inclusion** des jeunes avec moins d'opportunités.

Grâce au projet CAP (**La Coopération Active le Potentiel**), des associations et entreprises européennes à finalité sociale permettront à des jeunes de 13 à 30 ans de développer un « **pouvoir d'agir** » sur la société et leur environnement.

Page 1

Une belle aventure ..

2021, l'idée du projet émerge et le **Centre Socio Culturel Jean Wagner** prend contact avec le **CQCM** pour former le premier noyau autour duquel se sont agrégés les autres partenaires.

Mai 2022, de nouveaux partenaires intègrent le projet **CAP**. Le groupe est maintenant au complet.

Du 4 au 8 juillet 2022, Formations des partenaires au modèle coopératif québécois à Québec.



Du 12 au 14 décembre 2022, les partenaires se sont réunis à Mulhouse, en France, pour une autre réunion de projet transnationale.



Les 19 et 20 septembre 2023, Réunion transnationale à Comines-Warneton (Belgique) pour une évaluation à mi-parcours et pour planifier la suite.



Du 23 au 25 juillet 2024, 15 Jeunes issus des pays partenaires du projet se sont retrouvés en Belgique pour tester l'échappatoire virtuelle & de travailler autour de la pédagogie de la coopération.



Les 29 et 30 octobre 2024, les partenaires se sont retrouvés à Québec, pour la réunion de bilan final et d'échanges sur de futures nouvelles coopérations.



Dernière rencontre à Québec

Les 29 et 30 octobre les partenaires se sont retrouvés à Québec pour leur dernière réunion de copilotage.

Ils ont passé en revue tous les aspects liés au projet pour une évaluation finale complète : productions intellectuelles, activités réalisées, gestion, communication, suivi qualité ...

Le deuxième jour, le projet **CAP** a été présenté à l'Assemblée de Concertation du Conseil Québécois de Coopération et de la Mutualité.

Ce fut la fin d'une aventure riche en enseignements et en productions.



Retrouvez l'ensemble des documents de référence du projet **CAP** sur notre plateforme

<https://platform.capprojecterasmus.eu/>

Recueil des bonnes pratiques
Mai 2023
LA COOPÉRATION ACTIVE LE POTENTIEL
Projet Erasmus + - La Coopération Active le Potentiel
N° de projet : 2021-FR02-KA220-VQU-000028844

Analyse du modèle canadien
Novembre 2022
LA COOPÉRATION ACTIVE LE POTENTIEL
Projet Erasmus + - La Coopération Active le Potentiel
N° de projet : 2021-FR02-KA220-VQU-000028844

Manuel d'un projet CAP
Octobre 2024
LA COOPÉRATION ACTIVE LE POTENTIEL
Projet Erasmus + - La Coopération Active le Potentiel
N° de projet : 2021-FR02-KA220-VQU-000028844

Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne

Étape 1
ACTIVITE: Bingo Humain

Durée
15 minutes

Matériel
• 1 Feuille « Trouve quelqu'un qui » / participant
• 1 crayon / participant

Objectifs

- Apprentissages visés :**
 - Connaître les autres membres du groupe
 - Aller vers les autres pour obtenir de l'information
- Habiletés sociales travaillées :**
 - Écouter les autres
 - Participer également
- Compétences développées :**
 - Confiance en soi
 - Communication active

Organisation du travail en coopération

Structure coopérative : Chasse à la personne
Division des équipes : N/A
Utilisation de rôles : N/A

Déroulé de l'activité

Amorce	On ne connaît souvent que partiellement les personnes autour de nous. Cette activité permettra de découvrir les talents et intérêts des membres avec qui ils auront à collaborer dans le projet.
Réalisation	<ol style="list-style-type: none"> 1. Expliquer le but de l'activité aux jeunes 2. Les participants doivent se déplacer dans la salle et demander aux autres participants s'ils ont une des compétences ou des caractéristiques présentes dans le tableau. 3. Les règles du jeu : <ol style="list-style-type: none"> a. Vous devez poser au maximum deux questions à la fois à la même personne. b. Vous devez essayer de parler à tout le monde. c. Si la personne répond oui à la question, alors celle-ci écrit ses initiales dans la case. d. Ne pas mettre plus d'un nom dans une case. e. Ne pas se nommer soi-même. 4. Il faut tenter de remplir le plus de cases possibles dans le temps imparti.
Présentation des équipes	N/A



Besoin d'inspiration pour **trouver une idée de projet CAP** ou pour **transformer un projet existant en projet CAP** dans votre organisation ? Consultez le manuel ci-dessus pour des exemples

Qui

Le projet CAP s'adresse à **tous les publics**, puisque les activités et outils proposés peuvent s'adapter quel que soit les âges ou les caractéristiques sociales des participants et participantes (scolarisés ou non, en situation de décrochage, éloignés du marché de l'emploi, en situation de handicap, etc.).

Par qui

Un projet CAP nécessite la **mobilisation** de plusieurs acteurs qui garantissent le respect d'un cadre éducatif, social et économique favorisant l'éducation à la coopération :

- une **organisation porteuse** du projet,
- une **personne responsable** de créer un environnement favorisant la participation de chaque individu en guidant, en questionnant et en suscitant des réflexions,
- des **partenaires** qui en font la promotion ou qui y apportent un soutien financier et/ou une expertise professionnelle.



Comment mettre en place un projet CAP ?

Mettre en place, étape par étape, un projet entrepreneurial coopératif



Initier les jeunes au travail en coopération

Escape game virtuel

Tout comme les partenaires qui ont collaboré pour développer ce jeu, les jeunes devraient travailler ensemble pour jouer à travers des énigmes, des casse-têtes et des questions qui leur permettront de voyager à travers le monde et de développer leur projet de festival de musique.

Sensibiliser les jeunes aux questions de genres, d'égalité, d'équité et d'inclusion

Guide d'un projet coopératif

Les étapes d'un projet CAP

- 0. Phase préparatoire au projet**
 - Accès à l'Escape game virtuel
- 1. Le groupe**
- 2. Le choix du projet**
- 3. Vision commune et faisabilité**
- 4. Organisation du travail**
- 5. Les ressources**
- 6. Évaluation de l'impact**

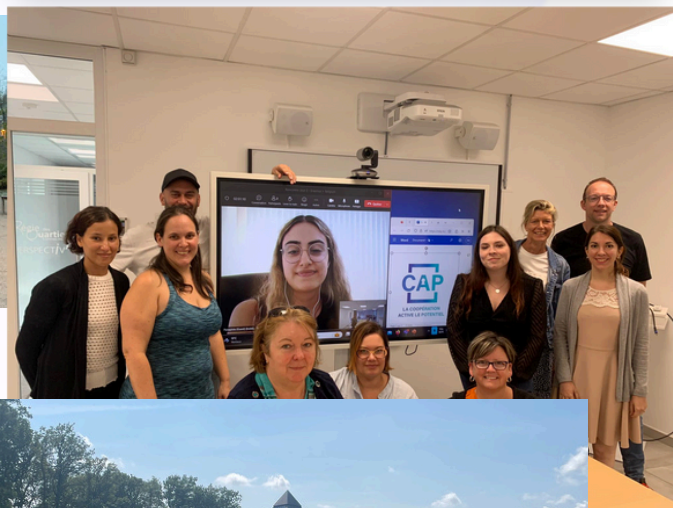
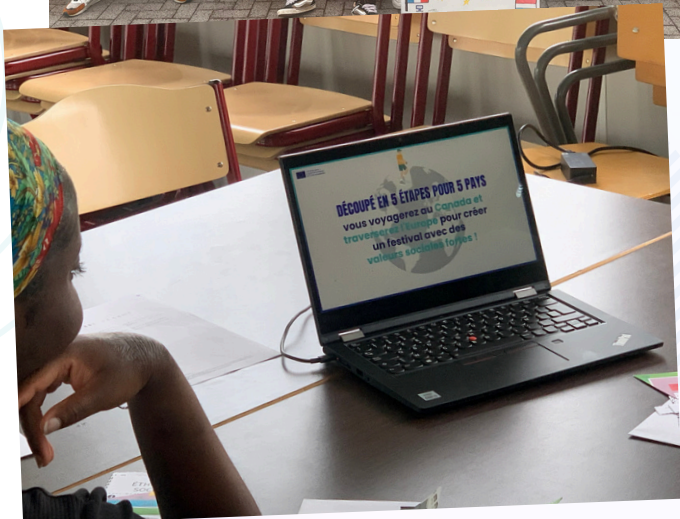
n'oubliez pas le Guide de l'égalité femmes-hommes

Guide de l'égalité femmes-hommes pour développer l'esprit d'entreprendre chez les jeunes
 À destination des spécialistes du secteur jeunesse et de l'éducation à l'entrepreneuriat

Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne

Retour en images

3 ans de rencontres, de coopération, de partages et de travail sur **CAP - la Coopération Active le Potentiel**



Boîte à outils



Plateforme **CAP**

CAP

LA COOPÉRATION
ACTIVE LE POTENTIEL

 <https://www.facebook.com/caperasmus>

 https://www.instagram.com/cap_erasmus

 Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne

Ce projet a été co-financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.